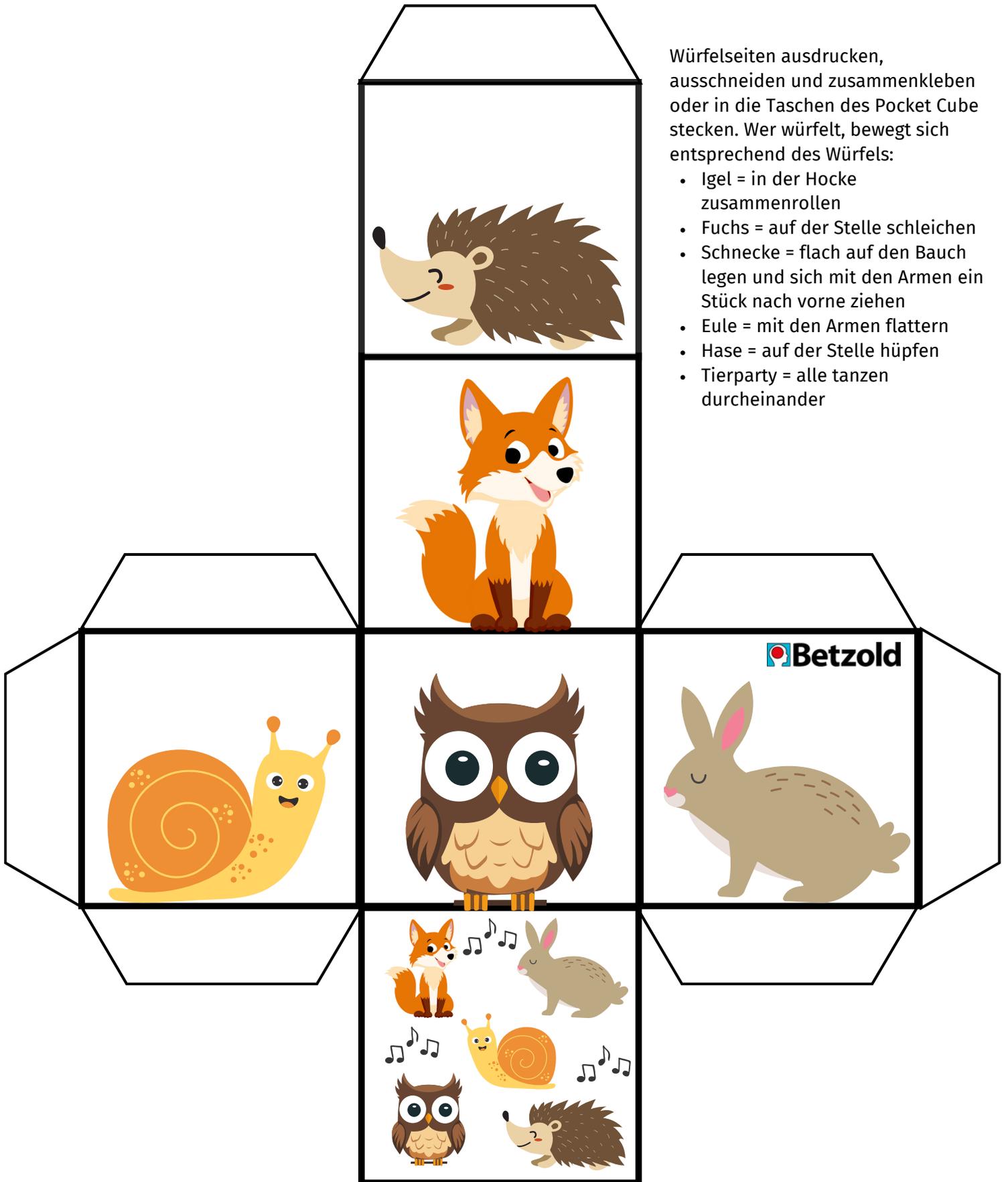


Bewegungswürfel: Wald- und Wiesentiere



Würfelseiten ausdrucken,
ausschneiden und zusammenkleben
oder in die Taschen des Pocket Cube
stecken. Wer würfelt, bewegt sich
entsprechend des Würfels:

- Igel = in der Hocke
zusammenrollen
- Fuchs = auf der Stelle schleichen
- Schnecke = flach auf den Bauch
legen und sich mit den Armen ein
Stück nach vorne ziehen
- Eule = mit den Armen flattern
- Hase = auf der Stelle hüpfen
- Tierparty = alle tanzen
durcheinander