Beispiele für die Lehrplanabdeckung von LEGO® Education SPIKE™ Prime



Das neue Lernkonzept SPIKE™ Prime von LEGO® Education wurde speziell für den MINT-Unterricht in den Klassen 5 bis 8 entwickelt und bietet zahlreiche Unterrichtspläne mit direktem Lehrplanbezug. Egal ob **Mathe**, **Technik**, **Physik** oder **Informatik** – SPIKE Prime hilft in jedem Fach dabei, die Lehrplanziele spielend leicht zu erreichen.

Entdecken Sie, welche SPIKE Prime Aufgaben sich besonders für Ihr Fach eignen und welche Lehrplanziele Sie damit erreichen können!



Aufgaben und Lehrplanbezüge für Mathe (Beispiele)

EIN HERZ FÜR GEMÜSE

Lehrplanziele:

- Größen und Messen
- Zeit, Länge und Winkel
- Erstellen und Lösung von Gleichungen
- Bruch-/Dezimalzahlen



WETTERSTATION

Lehrplanziele:

- Statistik
- Prozentrechnung und Wahrscheinlichkeiten
- Graphische und tabellarische Darstellung von Daten



SUPER-AUFRÄUMHILFE

Tests effektiv durchführen

Reibung, Gewicht, Kraft und

Funktionsprüfung und

Optimierungsansätze

Ergebnisdokumentation

Beobachtung und

Lehrplanziele:

Stabilität

TRAININGSLAGER 3: EINER LINIE FOLGEN

Lehrplanziele:

- Proportionalität
- Größen, Messen
- Lineare Gleichungen



DISTANZEN SCHÄTZEN

Lehrplanziele:

- Distanzen schätzen und messen
- Kreisberechnungen
- Dreisatz/Proportionalität





Aufgaben und Lehrplanbezüge für Technik

HÜPFER-RENNEN

Lehrplanziele:

- Zahnräder, Hebel und Rollen
- Konstruktion von Objekten mit Antrieben
- Fertigen und Optimieren



KAPUTT

Lehrplanziele:

- Technische Systeme analysieren und Funktion beschreiben
- Konstruktive Einzelteile und deren Funktion benennen
- Werkstoffe analysieren
- Bauelemente erkennen/verwerten, Aktoren ansteuern
- Fehler beseitigen und Verbesserungen entwickeln
- Modell einer computergestützten Fertigung planen & erstellen











Aufgaben und Lehrplanbezüge für Physik

ZIELGENAUE BEWEGUNG DEHNEN MIT DATEN

Lehrplanziele:

- Kinetische Energie
- Kräfte und Reibung
- Distanz, Beschleunigung und Geschwindigkeit



Lehrplanziele:

- Messdatenerfassung und deren grafische Darstellung
- Winkelgeschwindigkeit
- · Analysis / lineare Gleichungen



SCHRITTZÄHLER

Lehrplanziele:

- Datenerfassung
- Datenmessung
- Beschleunigung und Geschwindigkeit
- Kinetische Energie



 Energie, Energieformen und -umwandlung

JETZT GEHT'S BERGAUF

- Geschwindigkeit
- Steigung

Lehrplanziele:

Proportionalität





Aufgaben und Lehrplanbezüge für Informatik

GEDÄCHTNISSPIEL

Lehrplanziele:

- Datenstrukturen (Arrays/Listen)
- Variablen
- Datentypen (numerisch, logisch, Zeichenketten) und Operationen



AUSSER BETRIEB

Lehrplanziele:

- Debugging
- Programmabschnitte testen und optimieren
- Automatisierung
- Informationsverarbeitung

SICHER VERWAHRT

Lehrplanziele:

- · Algorithmen, Sequenzen
- · Kontrollstrukturen (Schleifen, Verzweigungen)
- Boolesche Logik
- Informationsverarbeitung nach dem EVA-Prinzip (Zusammenwirken von Sensoren, Prozessoren, Aktoren)
- · Sicherheit in Informationssystemen





Mit Klick auf die Titel der Aufgaben können Sie diese online aufrufen und als PDF ausdrucken.